

CONOCE LO MÁS RELEVANTE DE LA E3 2016
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
0 37634 13138 1 07
• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00
"Un mundo abierto te espera"
THE LEGEND OF
ZELDA™
BREATH OF THE WILD



C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
Rio2016
MARIO & SONIC AT THE RIO 2016 OLYMPIC GAMES™

SUMARIO

NUESTRA PORTADA

Conoce las novedades:







Además:

Previo

Tips:



Lo mejor de la eShop

EDITORIAL



Después de la E3, a contar los días para la llegada de Zelda



▲ ¡Lo nuevo de **Paper Mario** es muy divertido!

Ahora sí, ya tengo los argumentos para comentar acerca del nuevo juego de **Link** para el Wii U. Comenzaré por el título, **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, ha sido el nombre para la nueva aventura. De ahí parto para platicarte que este título es un mundo abierto, donde las posibilidades son muchas, y que tú tienes la pauta para llevar -de alguna manera- el desarrollo de la historia. El Game Pad es una herramienta básica; los botones, pantalla, giroscopio y más, son usados durante la misión. Un juego trabajado para la consola actual de Nintendo, después llegarán los detalles para NX. Ya conocerás más del título en nuestro reporte. También se anunciaron otros desarrollos durante los tres días del evento, se suponía y se confirmó. Así que aún tendremos la llegada de juegos en este segundo semestre del año. Conócelos en las siguientes páginas.

Te invito a que te des una vuelta por nuestro sitio revistaclubnintendo.com para que veas los videos y reseñas que preparamos con motivo de la pasada E3.
¡Hasta la próxima!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL
DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

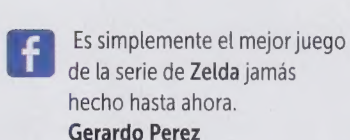
© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 07. Fecha de publicación: Julio 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** Investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, Interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín 6920, Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

COMUNIDAD

¿Qué opinas de TLOZ: Breath of the Wild para Wii U?



Es simplemente el mejor juego de la serie de **Zelda** jamás hecho hasta ahora.
Gerardo Perez

Me encanta la idea de dejarnos solos en medio del Hyrule más vasto que ha existido, sin instrucciones, sólo nuestro instinto.
Daniel Calderón

Es hasta ahora el mejor **Zelda** que hemos visto. Es la evolución de La Leyenda. Es arte.
@MinishBoy

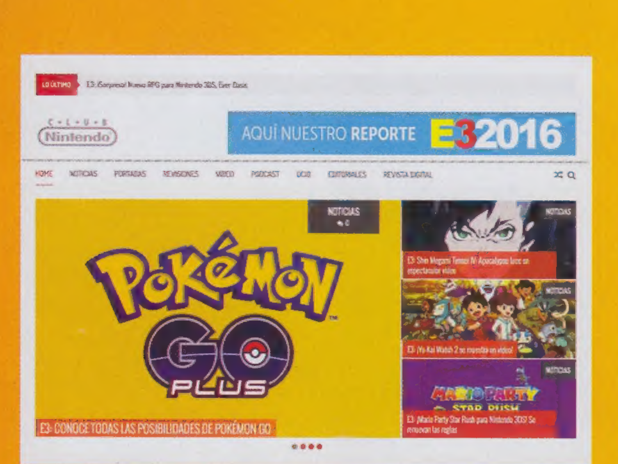
Esta obra de arte si logrará superar a **Ocarina Of Time**, no hay palabras para describir las imágenes que mostraron.
@Nsn64

Link puede cocinar, algo que nunca he visto en ningun **The Legend of Zelda**, es algo muy realista para la serie.
Camilo Palacios

Nuevos amiibo

Es una gran evolucion en la franquicia pues añade y cambia las mecánicas de juego para dar paso a la exoloración, además, la interaccion con los amiibos es interesante.
Janneth Castellanos

© Nintendo



Mantente informado

Visita nuestro sitio oficial

Todo lo que necesitas saber de la E3 lo vas a encontrar en nuestro sitio. Noticias, videos, imágenes, lo más importante del mundo de los videojuegos listo para ti. También disfrutarás de las reseñas, previos y artículos de opinión que te preparamos a diario, con la misma pasión con la que tú esperas cada uno de tus juegos. Recuerda que puedes seguirnos en nuestras redes sociales, en las que nos encuentras como RevistaCN. Esperamos tus comentarios y opiniones.

     revistaclubnintendo.com



Reporte E3 2016

Te presentamos lo más importande de lo presentado por Nintendo para Wii U y Nintendo 3DS, juegos para todos los gustos, entre los que destaca la aparición de **TLOZ: Breath of the Wild**, que también aparecerá para NX.



◀ Nuevos amiibo llegan a la colección.



▶ El Templo del Tiempo te espera.



▼ Es mejor atacar por sorpresa.





▲ En momentos tendrás que corer.

The Legend of Zelda: Breath of the Wild

El regreso de la leyenda más grande del medio



▲ Tendremos dos modelos diferentes de amiibo de **Link**.

Llegó el esperado día, el que parecía que jamás veríamos. Nintendo mostró al mundo por primera vez de forma clara el que podríamos considerar su obra más grande en al menos los últimos 15 años. Nos referimos a **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, título que como ya te habíamos comentado anteriormente, llegará para Wii U pero también para la futura consola de Nintendo, el NX.

Han cambiado muchas cosas en este juego, para empezar, estamos ante un mundo abierto, tan grande que cabrían más de 10 veces los mapas de **Twilight Princess** en esta obra.

Por otra parte, el sistema de armas también se ha modificado. Ahora las podremos obtener al atacar a los enemigos, para despojarlos de ellas, aunque claro, como todo es mucho más real, se van a desgastar.

Debes usar con mucho cuidado todas tus armas, porque pueden llegar a romperse, y tendrías que buscar otras.

También puedes cambiar el atuendo de **Link**, usando diferentes prendas, que te ayudarán para diferntes circunstancias,en pocas palabras, nos espera una aventura monstruosa, llena de detalles para contemplar en las verdes praderas de Hyrule, el Hyrule más vivo que recordemos.



◀ Deberás cazar para comer.

▼ Nuevo uso de los amiibo.





◀ El cambio de horario se verá reflejado.

Deberás olvidar todo lo que creías de Zelda y comenzar de cero en esta aventura

Todo ha cambiado, no es un juego como lo recordamos. Entre muchas otras cosas, ahora **Link** tendrá que buscar su alimento, que pueden ser frutas o también algo de carne, pero para obtenerla, tendrás que cazar animales para después cocinarlos.

Por si todo lo anterior te parece poco, también se pueden usar los amiibo, pero no cualquiera, los nuevos que aparcerán junto a este juego.

Además, el amiibo de **Wolf Link** que conocimos con **Twilight Princess HD**, nos permitirá recibir la ayuda de **Wolf Link** justamente, quien nos echará una mano para cazar o recolectar diferentes artículos.

Sin duda estamos ante el que podría ser el juego que quitara a **Ocarina of Time** su trono como mejor juego de todos los tiempos, pero tendremos que esperar a 2017 para confirmarlo.

▼ Estos son los enemigos que encontrarás en Hyrule.





◀ Cuatro entrenadores al mismo tiempo.



▲ Nuevos sistemas de batalla.



▲ Uno de los Pokémon legendarios del juego.

Pokémon Sun / Moon

Festeja a lo grande el 20 aniversario de la serie

La fiebre amarilla no se podía quedar atrás en el evento, y se han mostrado las batallas que tendremos en las nuevas versiones que llegan a Nintendo 3DS el próximo 18 de noviembre.

Podremos seguir compitiendo con nuestros amigos en las tradicionales batallas individuales o bien, en dobles, pero para dar variedad, se han agregado nuevas opciones, como las batallas entre cuatro jugadores.

Serán duelos todos contra todos, en los que no podrás parpadear, ya que de cualquier esquina te pueden llegar los golpes que te eliminen.

Sólo un entrenador puede quedar en pie, así que tendrás que emplearte a fondo para poder ganar.

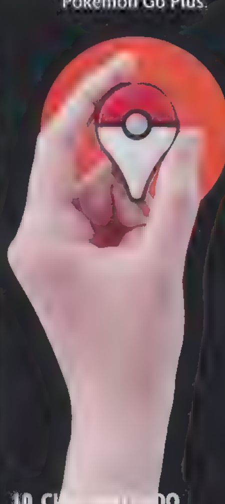
Por otro lado, también se mostró **Pokémon Go**, confimando lo que ya sabíamos, será un título *free to play* para dispositivos móviles en el que, gracias a la realidad aumentada que proporcionan las cámaras, podremos capturar a los Pokémon favoritos de todos en cualquier ambiente en el que nos encontremos, dando una experiencia más real.

Para los entrenadores que quieren llegar realmente a un nivel superior, se ha mostrado **Pokémon Go Plus**, que es la famosa pulsera en la que podremos saber la ubicación de un Pokémon gracias a que vibrará cuando estemos cerca de uno.

Como puedes darte cuenta, Pokémon viene con todo, ofreciendo experiencias para todo tipo de jugador, tanto para los que buscan competitivo,como para casuales.

Ahora sí, atraparlos a todos será un verdadero sueño Pokémon

▼ Este es el aditamento Pokémon Go Plus.









Paper Mario: Color Splash

Llenando de color tu consola

Vas a tener una obra llena de color y no es **Splatoon**, nos referimos a **Paper Mario: Color Splash**, que llegará a tu Wii U más tarde este mismo año.

Es un RPG que sigue la fórmula de la serie, es decir, una historia cómica, llena de bromas y buen humor, acompañada de un *gameplay* como sólo Nintendo sabe hacerlo.

Debemos destacar que desde el Nintendo GameCube, esta serie no regresaba a consolas caseras (**Paper Mario** en Wii no era un RPG), lo que habla de la confianza que tienen cone esta nueva entrega.

Todos los habitantes de una isla han perdido su color y claro, quien debe detenerlos no es otro más que **Mario**, quien en compañía de sus amigos, logrará poner en paz a todos.

Los enemigos del juego son de entrada, los clásicos de la serie, pero no descartamos una sorpresa para el final como acostumbra la franquicia.

Generó muy buenos comentarios este juego en E3, así que no dudamos se vaya a convertir en uno de los favoritos para los amantes de los RPG en los próximos meses. Pronto te daremos más detalles de este título que promete demasiado en Wii U.

Nueva fiesta
Mario Party portátil

Se dio a concer un nuevo juego de **Mario Party, Star Rush**, que llegará para Nintendo 3DS a lo largo de este año, así que prepárate para una gran fiesta.




▲ Los protagonistas de la aventura.


▶ Un nuevo RPG para Nintendo 3DS.


▲ Visualmente luce espectacular.

Ever Oasis

RPG purto para el Nintendo 3DS

El equipo de Grezzo, responsables de las adaptaciones de **Ocarina of Time** y **Majora´s Mask** a Nintendo 3DS, son los que están detrás de este nuevo juego para la portátil de Nintendo y luce asombroso.

Tendremos que interactuar con tres personajes, cada uno con diferentes habilidades que debemos aprender a emplear si queremos avanzar sin problemas en el juego, por lo que es vital que practiques sus poderes.

No se dio fecha exacta para el lanzamiento, pero se ve muy avanzado y se espera que aparezca este mismo año, así que es muy probable que pronto se den detalles.

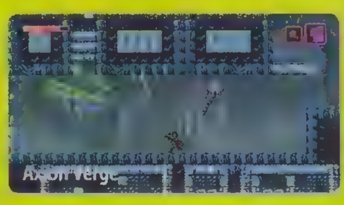
De parte de los desarrolladores independientes, vimos grandes propuestas, como **Axion Verge**, **Severed**, **Jotun** y **Runbow**, que llegarán a Wii U o Nintendo 3DS por medio de la eShop de las consolas.

Es muy importante el apoyo que dan estos equipos a las consolas de Nintendo, por lo que les dedicó un gran espacio en la transmisión que tuvieron desde E3, dejando claro que seguirán pensando en este tipo de desarrollos en el futuro. Te recomendamos probarlas.

Juegos indies para Wii U

Se preparan nuevas obras para la plataforma casera de Nintendo











amiibo

¡LA ARMADURA MÁS DURA!

¡DISPONIBLE YA!

Kirby™ Planet Robobot

NUEVA serie Kirby™ amiibo

NUEVO ROJO

NUEVO NEGRO

Cambia a poderosas modalidades

new Nintendo 3DS XL

TAMBIEN EN ESPAÑOL



NINTENDO 3DS™

Los eternos rivales se vuelven a encontrar.

Mario & Sonic
at the Rio 2016 Olympic Games



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Deportes
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Una divertida tradición

Lo que antes era un sueño, ver juntos a los dos personajes que dieron vida a la más grande guerra de consolas que se recuerde (Super Nintendo VS. SEGA Genesis), ahora es algo normal para todos desde hace unos años.

Fue en el Wii cuando se cumplió la fantasía de millones de personas. Antes de llegar a pelear en **Super Smash Bros. Brawl**, se vieron las caras disputando los Juegos Olímpicos de China.

Ya han pasado varios años, pero no faltan a ninguna cita veraniega, de hecho, tampoco a las competencias invernales que reunen a lo mejor del planeta entero.

Claro, no sólo **Mario** y **Sonic** participan en las actividades deportivas, lo hacen junto a personajes de sus respectivos universos, dando pauta a encuentros de verdad especiales. Del bando de **Mario** tenemos a **Bowser**, **Peach**, **Luigi**, **Donkey Kong** y quien será una de las favoritas, **Rosalina**, entre muchos otros, mientras que de parte de SEGA tenemos a **Tails**, **Knuckles**, **Amy** y **Shadow** como los principales competidores.

El juego ha ido puliendo con el tiempo todas las competencias que se incluyen, ligrando un *gameplay* divertido y preciso para esta entrega en la que podremos participar con nuestros amigos o bien, hacerlo solos si lo preferimos, con grandes opciones para cada alternativa.













◀ Tienes que elegir bien de qué lado quieres participar.



▼ ¡No lo dejes correr!



▲ ¿Listo para un nuevo deporte?



Todas las actividades han sido planteadas para disfrutarse con tus amigos

EL juego ha cambiado mucho desde que apareció para Wii, ya que para empezar, el Wiimote ya no es necesario para poder disfrutar de algunos deportes, y es que si bien era muy divertido mover el mando en algunos juegos, en otros era un dolor de cabeza debido a lo rápido de las acciones.

En Wii U se juega mediante los botones, las funciones táctiles del GamePad no son tan necesarias como si lo eran en Nintendo DS o 3DS, lo que seguramente agradecerán los fans de las actividades deportivas como el fútbol, en el que se requiere de toques precisos.

Tendremos todos los deportes y actividades de tan importante justa mundial, pero claro, adaptados para que sean divertidos de jugar, fáciles de comprender, pero como siempre, difíciles de dominar.

El fútbol sera uno de los más divertidos. Ya lo habíamos visto desde la entrega anterior, han pulido los movimientos y secuencias de los personajes, logrando un *gameplay* realmente adictivo, pero lo mejor de todo es que ahora tiene elementos de **Mario Strikers**, volviéndolo aún mejor, sin duda será de los más jugados entre amigos.

Equipos

Decide tu bando

Tendrás muchas opciones para decidir en qué lado quieres jugar, cada personaje con características muy distintas que debes aprovechar.









▲Un deporte muy popular en el mundo.



▲¿Alguien tendrá ventaja en esta carrera?



▶ El fútbol no podía quedarse fuera.



Una de las grandes noticias para esta edición de los Juegos Olímpicos, es que se agrega un deporte más, uno miuy popular en todo el mundo, nos referimos al rugby.

Al saber de lo importante de este deporte, se ha agregado a la lista para este juego de forma exclusiva, es decir, ningún otro juego basado en la competencia lo podrá usar, lo cual es una ventaja al momento de decidir cuál comprar, además de que gracias al estilo de Nintendo, todo será completamente divertido.

Por otro lado, tenemos los deportes que no pueden faltar, como el golf, clavados, gimnasia, tiro con arco, en fin, por variedad no podemos parar, pero no es lo mejor de todo, sino que en cada uno de ellos puedes implantar nuevos récords.

Es uno de los mayores retos del juego, el romper todos los récords mundiales y después poder compararlos con los de tus amistades, fomentando una gran competencia en la que diario tienes la posibilidad de mejorar, logrando un *replay value* perfecto.

¿Cuál es tu deporto olímpico favorito dentro del juego?







Deportistas

Algunos de los personajes que podrás controlar por actividad dentro de este divertido título.



Personajes Extra

Algunos de los jugadores que pueden entrar a las competencias en busca de una medalla

Dry Bowser

Zevok

Rouge

Nabbit

Wendy

El juego es una gran fiesta de color, realmente te da la sensación de estar en Río

Las competencias están mejor que nunca en este juego, ya que debemos recordar que antes se realizaban un poco de manera aletoria debido al tipo de control, pero ahora que se cuenta con mejores secuencias y comandos, todo se ha vuelto mucho más exacto, obligándote a practicar.

▼ Un carro alegórico de la mascota de SEGA



Ahora bien, el que sea un juego en el que muchas veces las manos te van a sudar por los nervios, no significa que sea un juego complicado, para nada, de hecho está orientado para que toda la familia lo pueda disfrutar.

Es el juego perfecto para que te reunas jugar un fin de semana, son tantas las actividades que podrías pasarte varias horas sólo con una.

Se nota el trabajo que Nintendo y SEGA han desarrollado con los personajes, marcando de forma clara sus habilidades, pero al mismo tiempo, las debilidades, que son las que igualarán los encuentros por las medallas en las competencias finales.







◀ No pierdas de vista el balón.



▲ Todos los detalles cuentan en la puntuación final.



◀ La pareja de protagonistas.

Debemos insistir en la mejora de los controles y de las mecánicas de cada deporte. Antes se trataban de minijuegos, pequeñas actividades con alguno que otro comenado para poder participar, pero todo ha cambiado.

Ahora realmente se siente como una gran recopilación de juego, de deportes en los que cada uno se ha trabajado de una forma especial para ofrecer la verdadera experiencia que se vive en cada uno de ellos, es es lo más importante que han logrado.

Como indicamos al inicio del artículo, lo que antes era un sueño, ahora es una realidad, estos dos personajes ya pueden dejar claro quién es el mejor en duelos directos, y honestamente, no vemos una mejor manera de hacerlo que en diferentes deportes.

En estos tiempos en los que los juegos deportivos ya no aparecen o no tienen tanta relevancia como antes, es de aplaudirse que aún existan desarrollos tan profesionales como estos, en los que además de divertirnos, logramos aprender datos históricos de las competencias más importantes que se han dado en Juegos Olímpicos.

Si quieres vivir con intensidad la gran fiesta deportiva del planeta, nada mejor que hacerlo con este gran juego para tu Wii U, o si lo prefieres, con la versión para Nintendo 3DS, que ya tiene dos meses de haber aparecido en el mercado.

▼ ¿Te gustaria verlas cerca de tu casa?

Competencia Arcade

¿Listo para sudar?

Te presentamos las arcadias que aparecieron de este juego, pero claro, como ya debes estar imaginando, se quedaron solo para el mercado japonés, lo cual es una lástima porque eran increíbles.









▶ Num quaeptate et asi comnimporis

Monster Hunter Generations



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Diversión para cuatro personas

Llegó el momento que millones de cazadores en América habían estado esperando, afilando con calma sus armas y puliendo sus armaduras para el lanzamiento de la nueva entrega de **Monster Hunter**.

Ha ocurrido algo muy curioso con esta serie, ya que a pesar de que no nace en consolas Nintendo, es en estas en las que mejores resultados ha obtenido, volviéndose el fenomeno que todos conocemos en la actualidad.

Con **Monster Hunter IV Ultimate**, se dio un gran paso en la franquicia, ya que se renovaron por completo todas las mecánicas además de que se agregaron nuevos movimientos para los cazadores, lo que permitía un juego mucho más variado.

Capcom se dio cuenta que ese era el camino que debía seguir para esta serie, el de la evolución, ya que a diferencia de lo que pasó con Tri, no se hicieron solo cambios menores.

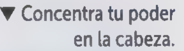
En **Generations**, juego conocido en Japón como **X**, se lleva el juego a un nivel completamente nuevo, en el que se toma lo mejor de cada entrega para brindarnos una gran experiencia de juego, para darnos la sensación de realmente estar dentro de la caza.

El salto ha sido enorme y los jugadores de todo el mundo lo agradecen, sobre todo por el cuidado que se sigue teniendo con **Monster Hunter**, una serie estrella de Capcom.





◀ Aprovecha todas las distracciones enemigas.



▼ Concentra tu poder en la cabeza.



▲ ¿Y si mejor pides refuerzos?



Todos los ambientes de l juego han cambiado para apoyarte en momentos complicados

El principal cambio en esta serie, tenemos en las armas y armaduras que vamos a poder utilizar.

El cambio no está en relación a las mecánicas para conseguirlas esas van a seguir siendo las mismas, es decir, tendrás que ir a cazar al monstruo del cual prefieras el arma o armadura en repetidas ocasiones hasta que tengas las piezas necesarias para forjarlas.

En lo que cambian, va a ser en la forma de usarlas y sus movimientos. Debemos aceptarlo, cuando te "casas" con una arma, es complicado probar otra, pero aquí parece que no será así, ya que todas las armas tendrásn nuevas ventajas, obligándote a probarlas, lo que te permitirá descubrir sus secretos y variarlas dependiendo del monstruo o de la situación.

Si bien van a conservar algunos movimientos básicos, así como principios (por ejemplo, si usas martillo no puedes bloquear ataques), agregarán super técnicas.

Nuevos cazadores

Demostrarán su talento

Como en las anteriores entregas del juego, estos simpáticos Felyne te van a ayudar dentro de las cacerías, pero ahora también podras seleccionarlos para que sean los principales de la misión.



Enemigos
Conoce a los monstruos

Aastalos
Sumamente poderoso, debes mantenerte alejado si no quieres quedar bajo sus alas.

Gammoth
No es para nada de los monstruos más rápidos del juego, pero si te toca, lo vas a recordar.

Lagiacrus

Nargacuga

Ludroth

Duramboros

Plesioth


▲ Los grandes monstruos han regresado.


▲ Domina tu arma antes de entrar a misiones complejas.

Para rematar una serie de golpes con tu arma, podrás conectar un ataque especial, que puede o no ser del elemento al cual pertenezca tu arma.

Esta es la parte crucial de esta nueva entrega, porque debes esperar muy bien para usar esta súper técnica, que te puede servir para cortar alguna parte del monstruo que estés buscando, como pueden serlo los cuernos o la cola; así que espera hasta que estés seguro de conectarlo.

En cuanto a las armaduras, busca forjar de varios tipos de monstruo, para que tengas posibilidad en cada una de las peleas con ellos. Es un error muy común pensar que al forjar la primera armadura de rango alto, ya estamos listos para lo que sea, y no es así, al contrario, es el comienzo de nuestra aventura, el verdadero objetivo es tener armas y armaduras para todo tipo de ocasión y monstruo.

Hablando de los monstruos, son parte fundamental del juego, y como en todo, hay algunos que están dentro de los favoritos y otros que tal vez no son tan populares, eso es algo normal, y pasa en todos los medios.

¿Cuántas veces has cazado al mismo monstruo buscando una pieza?

Mizutsune
Sus colores llamativos sólo denotan el peligro que corres al acercarte. Cázalo en grupo.

Glavenus
Uno de los nuevos emblemas del juego, su fuerza te puede dejar fuera en dos movimientos.

Tygrex **Arzuros** **Volvidon** **Dinovaldo** **Blango**

Por lo anterior, Capcom tomo nota de algunas quejas respecto a monstruos que eran muy populares en entregas pasadas y que en **MH IV Ultimate** dejaron de aparecer.

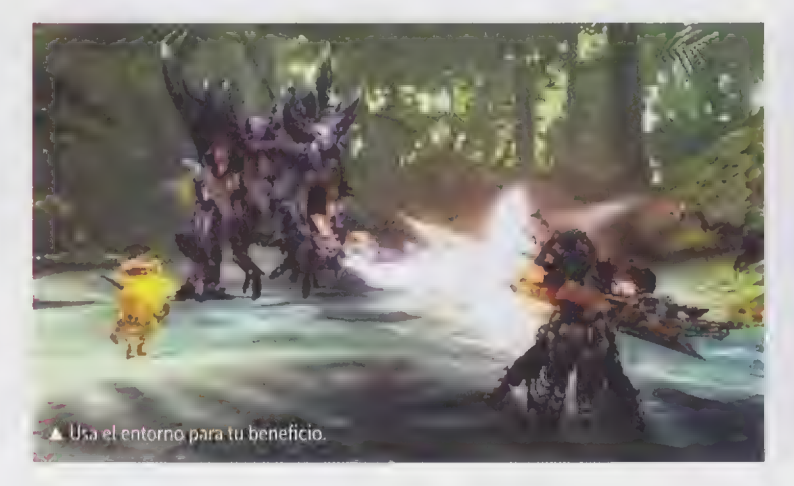
El caso más popular fue el de Lagiacrus. Se volvió de los favoritos, sobre todo porque a diferencia de otros, este monstruo nació en consolas Nintendo, dando además, un nuevo estilo de cacería, bajo el agua.

Pues bien, este monstruo por petición popular ha regresado a **Monster Hunter Generations** para Nintendo 3DS.

No será el único regreso, en este juego veremos decenas de monstruos que nos pondrán a cazar día y noche si es que queremos contar con todos los extras del juego.

Los movimientos de estas criaturas siempre han sido impredecibles, dando esa sensación de miedo, de realmente estar en una situación de tensión en la que en cualquier momento podemos terminar bajo sus pies.

Lo anterior se mantiene, pero gracias a las nuevas opciones de las armas y escenarios, se vuelve mucho más intenso, al mismo tiempo que ofrece diferentes formas de terminar con los monstruos. Olvídate de las clásicas bombas después de una trampa, ahora tendrás mejores estrategias.



▲ Usa el entorno para tu beneficio.



▲ La serie por fin da el salto al RPG con Monster Hunter Stories.



▼ La ayuda extra jamás se va a rechazar.



▶ Uno de los monstruos más grandes del juego.



▲ Debes esperar al momento justo ara capturarlo.

Tendrás una nueva forma de entender las cacerías gracias a la llegada de los Felyne

Hay cambios importantes en cuanto a los cazadores. Tendrás la oportunidad de usar al que hayas creado iniciando el juego (que pocas veces puedes ver su rostro por las armaduras que usas), o bien, cambiarlo por un **Felyne**. Ahora estas criaturas serán de gran valor.

Toda la vida te han ayudado, pero ahora podrás controlarlos por primera vez, sin alterar los estados de tu cazador, digamos que lo transformas en un **Felyne**, pero tus estadísticas siempre serán las mismas, lo cual te permite usarlo sin temor a perder fuerza.

El cambio es bastante bueno, sobre todo porque en la última entrega los **Felyne** tenían armaduras fantásticas que no podíamos usar, simplemente eran de apoyo en caso de jugar solos.

En esta ocasión, si queremos usar las armaduras, lo único que debemos hacer es equiparlas y listo.

Al igual que en **Monster Hunter 4** Ultimate, se tendrán armaduras y armas pensadas en series famosas de videojuegos. Para este título, ya se han confirmado de **Star Fox** y de **Arthur**, de **Ghosts and Goblins**, juego de Capcom que apareciera para Arcadia y SNES, pero lo mejor es que aún faltam muchas más por revelar.

Especial
New Nintendo 3DS

Un modelo único de la portátil de Nintendo acompañará su lanzamiento para que comiences a cazar con estilo.



▲ Los felinos pueden llevar tu día.



▲ Si lo necesitas, no dudes, escapa.



◀ En el campamento estarás a salvo.

Monster Hunter Generations es la evolución que todos los cazadores esperábamos de la serie, y se ha dado de forma continua y natural, pero sin duda lo mejor es que Capcom ha escuchado a todos los cazadores del mundo para esta obra.

Con los cambios que se han realizado a los escenarios y movimientos de los personajes, el título se ha vuelto mucho más dinámico, al grado de que los primeros minutos te parecerá que han cambiado hasta la forma de correr, pero no tardas en tomar el ritmo.

Debemos aplaudir el hecho de que estos juegos sigan apareciendo, porque demuestran que aún queremos retos y juegos diferentes, que rompan el molde en cuanto a estilos tradicionales.

Mucha gente se pregunta por una versión para Wii U, pero lo único cierto es que de momento no hay planes de que llegue a la casera de Nintedo, Capcom ha encontrado en el portátil la fórmula justa para la serie.

Si nunca has jugado un Monster Hunter, no vemos mejor oporunidad para que conozcas esta serie, con ciento de opciones nuevas y los mejores monstruos de toda la serie, definitivamente es una obra que debemos colocar no sólo dentro de lo mejor del año para Nintendo 3DS, sino de toda su vida.

Enormes
Monstruos descomunales

Uno de los mayores atractivos de este juego, es el gran tamaño de las criaturas que enfrentamos, al grado de que algunas jamás las vemos completas en pantalla.



▶ No los podrás olvidar jamás.

Tokyo Mirage Sessions



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Atlus
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una aventura única para tu Wii U



Este juego se anunció por primera vez en el año 2013, como cierre de uno de los mejores Nintendo Direct que se recuerden, enfocado en los juegos de Wii U.

Se trataba de un *crossover* entre dos de las mejores series de estrategia RPG que se hayan creado, **Shin Megami Tensei** y **Fire Emblem**. El video mostrado sólo contenía artes de obras previas y un logo, pero realmente nada nuevo, no había *gameplay* o al menos un arte original, pero aún así, todos los amantes del buen RPG nos emocionamos bastante.

Pasó más de un año y no se volvio a saber del juego, se pensó que estaría cancelado, pero por fortuna no fue así, simplemente Atlus estaba buscando la forma correcta de adaptar ambos mundos en el nuevo juego.

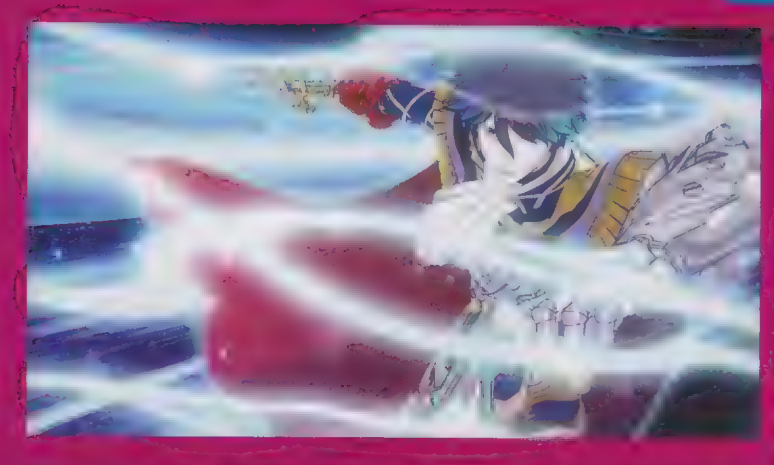
El resultado fue **Tokyo Mirase Sessions**, que toma todas las bases de una de las series más exitosas de Atlus, nos referimos a **Persona**.

La elección no pudo haber sido mejor, ya que nos daría un mundo por explorar y al mismo tiempo batallas asombrosas con los personajes.

La historia del juego es realmente interesante. Todo toma lugar en Japón, ciudad que de la noche a la mañana se ve invadida por una extraña amenaza, criaturas conocidas como Mirage.

Comienzan a destruirlo todo, de forma similar a los monstruos que invaden el mundo en series como **Devil Survivor**.

Un grupo de jóvenes que se ven involucrados de forma inesperada, son la única esperanza que le queda al mundo para poder desaparecer a las terribles criaturas y recuperar la paz que antes tenían en sus vidas.



◀ Los cinemas son espectaculares.





◀ La alianza con los Mirage.

▲ El diseño de personajes es grandioso.

Está claro que a los Mirage no los pueden enfrentar en su estado de civiles; es decir, las armas convencionales no tienen efecto en ellos, ya que vienen de otro mundo, y la solución es justamente esa, visitar su dimensión para afrontarlos.

El fuego se combate con fuego. Con lo anterior en mente, el grupo de amigos protagonistas del juego se encuentran con algunos Mirage que por causas desconocidas, deciden dar la espalda a su mundo y hacer equipo con los humanos para enfrentar a el resto de los Mirage.

Debes hacer amistad con seres de otro mundo para salvar el tuyo

Lo interesante es que estos Mirage, son personajes de Fire Emblem, con habilidades similares a las que tienen en sus juegos.

Funcionan de forma similar a los Persona de la serie de Atlus, es decir, no están visibles todo el tiempo, pero puedes invocarlos en momentos de emergencia para realizar ataques especiales en los enemigos.

Pero antes de comenzar a analizar los modos de batalla, mejor hablemos un poco de la estructura del juego.

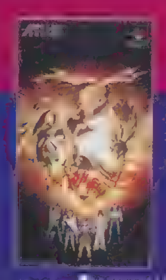
Debes recorrer una ciudad entera en locaciones especiales, en las que siempre tendrás algo qué hacer o investigar, aunque en ocasiones podrás también divertirte, pasar un buen rato con tus amigos en las tiendas más importantes de la ciudad.



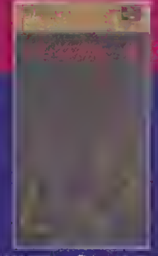
▲ Persona Q es parte de la serie Shin Megami Tensei.

Shin Megami Tensei

Estos son algunos de los juegos de esta importante serie de Atus que han llegado a consolas de Nintendo, tanto en Japón como en América.



Shin Megami Tensei
1992



SMT II
1999

A partir de aquí llegó a América



SMT Strange Journey
2009



SMT IV
2012



SMT IV Apocalypse
2016

Conoce a los héroes

Cada protagonista cuenta con un Mirage especial que lo protege

Itsuki

Tsubasa

Tienes una vida que seguir en Japón, intentando no alertar a las personas de la amenaza que están viviendo, por lo que debes seguir tus actividades normales, pero sin descuidar la investigación principal, que te llevará a otra dimensión.

Cuando cumplas los requisitos, podrás entrar a los calabozos que se han preparado para la ocasión.

No son calabozos al estilo **Zelda**, con estructuras complejas en las que tienes que realizar decenas de acertijos antes de poder avanzar, aquí te enfrentas a laberintos llenos de enemigos.

Una vez que entres a los calabozos, el objetivo principal es llegar al cuarto en el que se encuentra el jefe final, para esto debes de equipar bien a tus compañeros, no sólo con atuendos, también con ítems de curación, elementos que te puedan dar la ventaja o neutralizar a los enemigos.

Ya que estés armado hasta los dientes, es buen momento para comenzar tu camino dentro de los calabozos. Los enemigos estarán completamente visibles a modo de sombras, y puedes atacarlos para tener ventaja en el duelo o bien, escapar de ellos.

Fire Emblem

La serie de Nintendo tiene un largo camino en sus consolas. Todo comenzó en el Famicom



Shadow Dragon 1990



Gaiden 1992



Mystery of Emblem 1994



Holy War 1996



Thracia 1999



Binding Blade 2002

Toma

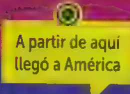
Kiria

Los enemigos vuelven a aparecer cada vez que sales y entras de una habitación, esto no es simplemente para agregar dificultad a los calabozos, sino para que puedas subir tu nivel lo necesario para avanzar.

En el mundo exterior, no hay batallas, las únicas que tendrás son justamente dentro de los calabozos, así que te recomendamos que siempre que lo necesites, le dediques algún tiempo a subir tu nivel y el de tu equipo, ya que además de la estrategia, es necesario tener algo de "poder" en los movimientos, de otro modo, los jefes de nivel te lo harán saber de una manera poco amigable.

Recuerda que es un juego RPG, y como tal es muy largo, debes dedicarle mucho tiempo a cada una de las acciones que requieran atención, no sólo al subir tu nivel, sino también a interactuar con el resto de personajes para aprender técnicas.

Los jefes finales también son parte de la serie Fire Emblem. Te indicarán a qué juego corresponden





Fire Emblem
2003



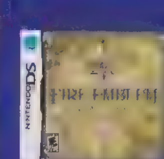
The Sacred Stones
2004



Path of Radiance
2005



Radiant Dawn
2007



Shadow Dragon
2009



Awakening
2013



Fates / Conquest
2016



Fates / Birthright
2016

Apoyo

Estos personajes te serán de gran ayuda a lo largo de tu aventura en los dos mundos

Tiki

Maiko Shimazaki

Barry Goodman



▲ Prepárate para dar un paseo [illegible]



▲ [illegible] nas musi [illegible]

Las batallas se resuelven bajo el esquema del juego, piedra, papel o tijera

El sistema de batalla seguirá siendo por turnos, justo como pasa en la mayoría de estos juegos, pero puede alterarse debido a los suecedos del combate, es decir, si un ataque es crítico, tendrás la oportunidad de marcar una segunda combinación, lo que te obliga a pensar siempre tus movimientos.

Conservará detalles de las dos series. De **Shin Megami Tensei**, vamos a tener los famosos elementos, que varían el resultado dependiendo el enemigo.

En cuanto a **Fire Emblem**, no vamos a tener el estilo de tablero de ajedrez, ya que aquí la acción es mucho más dinámica, pero sí vamos a conservar el sistema triangular de las armas que se ha visto en todos los juegos.

Los personajes con espada tendrán ventaja contra los que usen hachas, pero estos últimos derrotarán a los que tengan lanzas, mientras que la espada será débil precisamente al enfrentarla contra las lanzas.

Este tipo de sistema resultan muy importantes cuando el nivel de nuestros enemigos nos supera, ya que usando el ítem correcto o el arma indicada, el duelo se puede emparejar, pero todo dependerá de nuestra visión al momento de atacar.

Como te puedes dar cuenta, los desarrolladores han cuidado muy bien cada detalle, esperando que los fans de ambas series estén felices con los resultados en esta gran obra.


Recorre la ciudad en busca de ítems especiales


▲ Escucha con claridad los diálogos.


◄ Algunas escenas se han modificado

Atlus es de las pocas compañías en el medio que siguen desarrollando de forma tradicional, es decir, colocando por arriba de cualquier otra cos la calidad de sus juegos.

Estamos ante un RPG que nada tiene que envidiar a los grandes juegos de la generación u otras creaciones de Atlus como Persona 5.

Se la ha dado un tratamiento increíble al juego, no sólo en el argumento y en cuestiones técnicas, sino también en el apartado artístico y en el musical, en los cuales el jeugo destaca como pocos. Las melodías que suenan en los combates y en los calabozos son para tenerlas en tu reproductor todo el tiempo tocando.

Si tienes la oportunidad, no debes dejar pasar la edición especial que tendrá este título, ya que contiene material de colección como el OST del juego, un libro de arte, calcomanías y por si fuera poco, los códigos para el contenido descargable adicional del juego, vale mucho la pena.



▶Tu viejo amigo no puede quedar fuera.

▲ Alimenta a tu equipo en batalla.

▶ La historia te va a sorprender.

Yo-Kai Watch 2
Bony Spirits / Fleshy Souls



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Level-5
• Categoría
RPG
• Jugadores
1-2
• Opinamos
El fenómeno se consolida en América

Poco menos de un año tuvo que pasar para que nos llegara la segunda parte de esta excelente serie de LEVEL-5 que compite contra Pokémon por volverse el juego de monstruos definitivo.

A diferencia de los juegos de Nintendo, aquí usamos **Yo-Kai**, que son espíritus que engañan a la gente para que sufra mientras ellos se alimentan de esta energía negativa, una historia realmente adictiva y en algunos casos, inquietante, pero eso depende de cada persona que lo juega.

A diferencia de el primer título, esta secuela tendrá dos nuevas versiones, dos versiones y claro, cada una tiene personajes diferentes que puedes capturar para lograr un equipo invencible al enfrentar a tus amigos.

El juego sigue desarrollándose en Japón, lo cual da un toque místico al fusionar templos con elmentos modernos de una ciudad.

Se vuelve un viaje a la infancia como pocos, una aventura que te mantiene jugando por horas hasta ver el final, además de que su estructura de relatarse por medio de capítulos, te permite llevar un mejor control de los acontecimientos en pantalla.

Su salida se dará el 30 de septiembre de este año en América, asi que ve preparando tu Nintendo 3DS.

Eres el encargado de salvar a tu pueblo de los Yo-Kai antes de que sea tarde





SQUARE ENIX.
BRAVELY SECOND™
END LAYER
¡ATRÉVETE A ARRIESGARLO TODO EN EL COMBATE NUEVAMENTE!
¡DISPONIBLE YA!
Explora y salva un enorme mundo de fantasía.
Mantén el equilibrio entre riesgo y recompensa en batallas estratégicas.
Alterna entre 30 trabajos únicos con numerosas posibilidades tácticas.
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
EMO ESPECIAL en
Nintendo eShop
Disfruta del contenido exclusivo de la versión de prueba gratuita.
NEGRO
ROJO
new NINTENDO 3DS XL
reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo

▶¿Listo para una gran aventura?

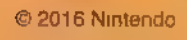
Kirby: Planet Robobot



Avanza en tu camino para salvar el mundo

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventuras
• Jugadores
1
• Opinamos
Un título apto para todo público



Estamos ante uno de los mejores juegos que han aparecido en los últimos meses para cualquier consola, un título capaz de llevarnos a un mundo lleno de retos y peligros, razón por la que queremos ayudarte un poco al darte algunos consejos de lo que es una obra maravillosa.

En este nuevo juego seguirás tomando las habilidades de los enemigos que comas, pero no sólo eso, al usar al robot, podrás darle diferentes habilidades y poderes de acuerdo a los personajes que logres revisar en tu paso por los niveles.

Esto es algo que debes tener en mente desde el primer momento, ya que por lo regular, no todas las habilidades te sirven del mismo modo para explorar cada uno de los escenarios.

Si eliges uno que te guste más que otro, te puede ayudar a terminar cada reto, pero no necesariamente a conocer todas las partes del mundo, por eso te vamos a ayudar en esas elecciones, además de aconsejarte en otras partes de los seis mundos del juego.

Como primer punto, es importante recordar que al final de cada nivel, debes calcular muy bien tu expulsión a través de de un cañón, ya que si lo haces en el momento correcto, podrás obtener un mayor número de *stickers*, que te sirven para modificar a tu robot, volviéndolo más apegado a tu estilo.







▲ Espera a que te ataque y quita sus tornillos.



Robot de fuego

Es la mejor opción tienes durante el primer mundo

Puedes quemar todo a tu alrededor, no sólo a los enemigos, también a muchos objetos, así que debes estar atento para poder probar tus habilidades en cualquier momento, es la mejor elección que puedes hacer.

El primer mundo no es muy complicado, de hecho se puede decir que es una especie de tutorial para que te acostumbres a los movimientos de los robots.

Muchos objetos pueden ser destruidos, no sólo por el fuego, sino por tus puños u otros elementos, es vital que lo intentes para poder encontrar los cubos de poder que se ocultan en el escenario, son tres por cada nivel y te permiten abrir el portal para enfrentar el enemigo final del mundo.

El poder de Kirby doctor es bastante útil, no sólo porque te permite atacar a distancia mandando tus píldoras, sino porque también cubre varios ataques si mantienes presionado el botón, permitiendo que **Kirby** lance muchas cápsulas, lo cual también es útil al momento de enfrentar a los enemigos más grandes del juego.

Cuando cambies de plano en el juego, no te olvides de buscar stickers extra de juego

El jefe final del primer mundo, como no podía ser otro, es el famoso árbol con cara, pero ahora, transformado en un robot. Te recomendamos usar poderes de **Kirby** de corto alcance, ya que para lograr daño, tienes que estar pegado al enemigo, así que movimientos a distancia no te sirven de mucho.

▼ La fórmula de la diversión.



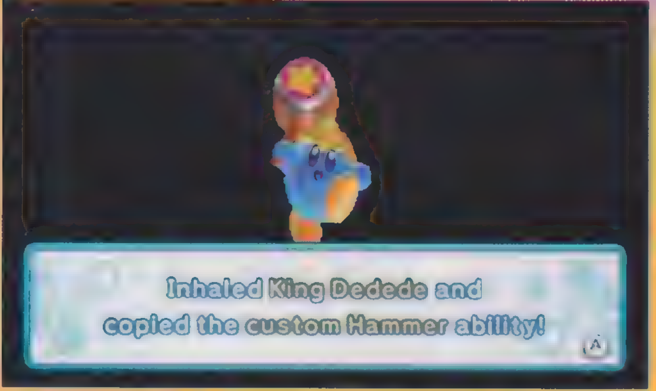


Kirby cortador

No dejes de probar tus armas en el escenario

Muchos objetos te bloquean el camino hacia los ítems, pero hay una solución, usar este robot

▼ Algunas habilidades son secretas.





▲ Con la sombrilla no tendrás porblemas al saltar



El segundo mundo es de los más divertidos que recordemos en un juego de **Kirby**, nos recuerda mucho a lo que vimos en **Viewtiful Joe**, debido a que en cierto punto, tu robot se transforma en una nave para emular un *shooter*.

Debes volar por todo el nivel, buscando llegar al nivel lo más rápido posible. Te recomendamos que dispares no sólo a los enemigos, sino a los objetos que están ocultando el camino, porque en ellos encontrarás los cubos de poder y algunos *stickers* extras.

Cuando enfrentes al enemigo final, te las verás con una gran nave con cañones equipados en todo su cuerpo. Para poder derrotarlo fácilmente, sólo deja el botón de disparo presionado, con esto tendrás la ventaja, ya que no vas a dejar de atacar, pero al mismo tiempo vas a tener cargado un disparo que te ayuda con tres misiles.

Cuando estés abajo de la nave, vas a enfrentarte a una ciudad, con todo lo que esto significa, grandes edificios y claro, un tránsito pesado que no va a dejar de avanzar sólo por ti.

Hay dos opciones que tienes para poder evitarlos. La primera es esperar el cambio de luz en el semáforo, pero realmente la más divertida es usar a tu robot para golpear a los autos que pasan en tu camino. Lo mejor de todo es que te dejan premios.

◀ El veneno es útil contra todos los enemigos.



▲ Cada habilidad tiene un ataque de gran potencia.



◀ Puedes parar el tránsito.

Por las nubes
Dispara a lo que se mueva

Con esta nave no tienes de qué preocuparte, pero sí debes estar atento a las formaciones de enemigos y a las estructuras que están a tu alrededor, ocultando premios.

¿Quién está detrás de todo la invasión? Te va a sorprender bastante el final

Uno de los mundos que no podía faltar es el acuático, aunque no es como esperarías, es decir, no debes nadar todo el tiempo, lo cual agrega variedad a este tipo de escenas.

Tienes que recordar algo muy importante a lo largo de este nivel. No mantienes tus poderes al estar bajo del agua, es decir, puedes atacar, pero no con los movimientos que has ganado hasta ese momento, para hacerlo tienes que salir del agua.

En la parte central de este mundo, ganarás al enemigo que te permite transformar tu robot en un auto, con lo cual ganas velocidad, lo cual es una arma de doble filo.

Te ayuda a terminar el nivel en unos segundos gracias a su velocidad, pero al mismo tiempo, evita que explores de manera adecuada, así que te recomendamos que aunque tengas el auto no aceleres, disfuta del nivel y sobre todo, busca en cada rincón.

Como enemigo final de este mundo, vas a encontrarte a una de las protagonistas del juego, a **Susy**, quien te informa de los planes que tiene su organización para tomer control de la Tierra, que según ellos no hemos aprovechado.

Se subirá a uno de los robots más poderosos del juego hasta ese momento y comenzará a atacarte, así que prepárate a esquivar.

Si te toca te bajará mucha energía, pero puedes evitarlo si esperas al último segundo para moverte.

Te recomendamos usar a **Kirby** con el poder de **Ryu**... bueno, no es **Ryu** pero tienes Hadouken y Shoryuken, además de una cinta en la frente ¿quién más podría ser?

Cuando caiga el robot, corre a atacarlo con lo mejor que tengas, sólo golpes normales, no hagas movimientos especiales. esos guárdalos para cuando se encuentre en movimiento, ya sea delante de ti o arriba, pero muévete muy rápido para que no te quedes debajo de los fierros de su robot. Al final, te contará un par de secretos.



▲ Estos son los cubos de poder.



A toda velocidad

Adios a los enemigos

Con este auto puedes cambiarte de plano entre el escenario, logrando encontrar rutas secretas a los valiosos items del juego.

▼En esta forma tienes control de todo.



▲ Ella es tu primer enemigo.



▲ Lleva las batería a su destino.

En el cuarto mundo vamos a pasar por desiertos y fábricas. No es una combinación muy común, pero sí muy divertida para jugar.

Aquí vas a conocer a **Kirby Ness**, ya que tiene los poderes del protagonista de **Earthbound** para Super Nintendo y claro, **Super Smash Bros**.

La gran ventaja que tienes es que puedes atacar a distancia y desparecer por un segundo y aparcer atacando en ambos sentido de la pantalla, por lo que es muy útil en situaciones en las que te queda poca energía y necesitas atacar sin riesgo de recibir daño. Asegúrate de mantener el poder por todo el nivel.

Para el final de este mundo, te vas a volver a encontrar con **Susy**, pero en esta ocasión no las vas a enfrentar a ella, dará paso a una de sus creaciones.

Te contará lo avanzado que van en sus planes y también en sus técnicas creando nuevos robots, siendo uno de los más poderosos, el que vas a enfrentar, ni más ni menos que a **Meca Kinght**.

Sí, es el clon de **Meta Knight**, pero claro, mucho más fuerte y veloz. Te recomendamos atacarlo con poderes que usen espadas a corta distancia, te garantiza restarle mucha energía y de forma rápida.

Si este enemigo te sorprendió, espera a que te contemos del que viene



Bombas

Explota tu camino

Estas pequeñas bombas pueden caminar antes de explotar, por lo que son muy útiles para activar interruptores a distancia. Analiza bien el nivel antes de lanzarlas, te llevarás grandes sorpresas con ellas.

▼ Elementos nostálgicos.

▲ Explora cada rincón del juego.

Si te gusta lo futurista, este mundo es para ti. Lleno de color pero también de peligros que debes evitar.

Aquí comienzan a separarse los caminos, y tienes que ser muy cuidadoso al momento de elegir cuál vas a tomar, porque de lo contrario, te puedes perder de los ítems ocultos del juego y deberás volver después.

La dificultad aumenta mucho en estos niveles, tanto que cuando veas al personaje que te arroja comida, usa la primera que te mande, y la segunda sólo cómela en caso de emergencia, si no es mejor que la guardes para enfrentar al jefe fnial.

La habilidad que recomendamos para este nivel, es la de fuego, ya que tiene buen alcance y te permite protegerte al mismo tiempo que atacas.

En cuanto al ejefe final del nivel, una vez más verás a Susy hablar por teléfono, platicando de sus planes para el mundo, pero justo en ese momento llegas para interrumpirla.

Te mostrará su nueva creación, un clon de uno de los personajes clásicos de la serie, el **King Dedede**, así queya sabes a lo que te vas a enfrentar con este enemigo, es poder y lentitud, pero no debes confiarte, así que te sugerimos que utilices el poder de fuego o bien alguno con espadas.

Cuando lo hayas derrotado, volverá a aparecer, pero ahora serán tres los clones que te van a atacar, así que debes tener mucho cuidado, mide bien sus saltos y esperar a que estén en tierra para que puedas atacarlos. Recuerda que si lo necesitas, tienes comida guardada para estas situaciones, úsala cuando creas que lo necesitas. Después de derrotarlo, te espera un viaje al espacio en donde vas a enfrentar al enemigo final del juego.



▼ Sólo le faltó el yo-yo ¿no creen?




▲ Algunos movimientos te los explicarán antes de usarlos.


▲ Estas estrellas te cambian de planc



Robot mecánico
El engrane del poder

Con este robot lo tienes todo, un ataque letal a corta distancia y además puedes lanzar tus engranes con la misma fuerza a los enemigos que se encuentren lejos de ti, sin duda una de las mejores opciones.

▲ Un golpe bastará para dejarlo fuera.

Has llegado al final del juego, un mundo lleno de peligros que intentarán detenerte en tu intento por salvar a la humanidad entera.

En las escenas de este mundo encontrarás muchas baterías, puedes llevarlas contigo hasta el lugar en el que debas ponerlas, por lo regular te abren rejas a caminos en los que debes encontrar los cubos de poder, *stickers* o ítems valiosos, pero no necesariamente debes llevarlas para terminar el escenario, aunque sí muy recomendable si no quieres problemas.

También vas a encontrarte con pequeños robots que controlas en segundo plano gracias a un Game Boy.

Debes guiarlos hasta el último momento si es que quieres avanzar, recuerda que realizan exactamente lo que tú haces, así que no saltes o corras cuando en el plano del robot haya peligros que puedan dañarlo.

Para el jefe final del juego, nos vamos a encontrar ante el jefe de la organización que está detrás de todo esto, con quien Susy realizaba las llamadas y quien ahora la ha retirado de su cargo de la peor manera posible, para enfrentarte sólo a ti en el campo.

Usará un robot en el que girará por todo el escenario. Sus ataques reducen mucha energía así que debes tener comida preparada.

Te recomendamos los atuendos que te dan movimientos para atacar de cerca al rival, ya que los que lo hacen a distancia no bajan mucha energía y aquí necesitas poder.

Te va a lanzar bombas y hará algunas explosiones, si las logras evitar, estás del otro lado, es el momemto para atacarlo con todo y repetirlo un par de veces para ver el final completo.

Antes de entrar al enfrentamiento final, puedes elegir uno de los distintos poderes de Kirby

▼ Todo esfuerzo tiene su premio.





▲ Usa tus poderes contra los enemigos.



▲ Divide el trabajo.

Por si fuera poco, el juego, además de la sensacional historia con la que cuenta,también ofrece divertidos minijuegos con los que puedes pasar un buen rato, ya sea solo o compartiendo la aventura con tus amigos, esto sólo de manera local.

El primer título es un RPG *brawler* en el que puedes seleccionar el tipo de personaje que quieres usar durante la aventura, cooperar con tus amigos y subir de nivel. Pero si quieres jugar solo, también cuenta con una opción en la que debes elminar a todos los enemigos que se encuentran en plataformas aéreas, y si lo haces de forma continua, lograrás más puntos.

Toda una maravilla este juego ene el que no debes dudar en pedirnos ayuda si la necesitas en algún nivel especial.

Poder amiibo

Usa todos tus amiibo

Es el momento de aprovechar tu colección de amiibo, ya que todas las figuras son compatibles con el juego, otorgando habilidades secretas a **Kirby** siempre que las uses. Para hacerlo debes tocar antes el ícono "amiibo" en la pantalla táctil, estando dentro de cualquier escenario.





POKéMON
RUMBLE
WORLD
new
NINTENDO 3DS XL
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
¡DISPONIBLE YA!


NINTENDO 3DS™





▶ Explora en cada rincón.



▶ Apunta bien antes de disparar.

▲ ¿Jugaste el demo de este título?

Metroid Prime Hunters

El clásico de Nintendo DS ahora en Wii U



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Retro Studios
- Categoría
Acción
- Jugadores
1-4
- Opinamos
De los mejores multijugadores



Una de las sagas consentidas de muchas personas y que por un tiempo se tuvo olvidada, pero gracias a Retro Studios, posteriormente varias ediciones, claro, estamos hablando de **Metroid**.

Es de los juegos que sacó ventaja del Nintendo DS en sus inicios fue **Metroid Prime Hunters**. Un título de aventura y exploración en primera persona, con un control impresionante que se apoyaba en la ventaja de la pantalla táctil, dio como resultado una de los mejores juegos que tuvimos para esta consola portátil.

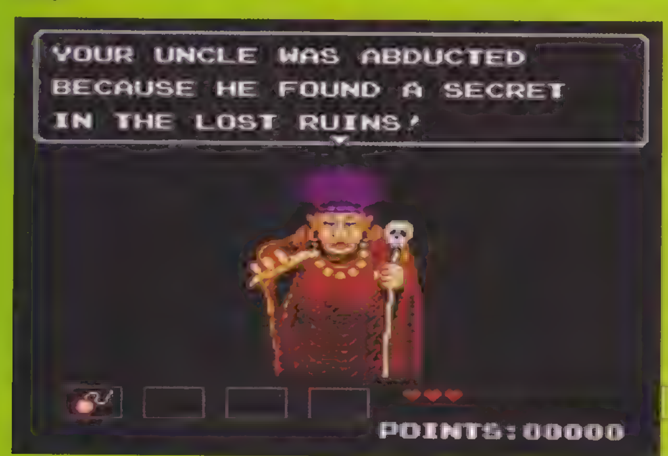
La ambientación gráfica toma los elementos que habíamos visto de la saga **Prime** para Nintendo Game Cube, claramente con las limitaciones de la consola, pero que supieron llevar de buena manera para que tuviéramos una experiencia única.

Si eres de los que jugaron la versión original, sabrás que cuenta con una opción de multijugador que fue de lo más exitosa en su tiempo, lástima que esta opción no fue incluida en esta entrega. **Metroid Prime Hunters** ya está disponible en la consola virtual de Wii U, y créenos, gracias al Game Pad la experiencia es excelente, muy cercana a la que pudimos probar en aquellos años.

Si eres fan de Metroid, gracias a la eShop de Wii U ya puedes disfrutar de la serie completa en la consola, tanto de los tres juegos de GameCube y Wii, como ahora del de Nintendo DS.

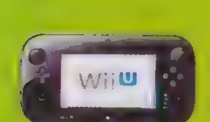
◀ ¿Qué juego te viene a la mente?

▼ Atento a los diálogos.



▼ Estudia bien los acertijos.





Star Tropics

Un auténtico reto para todo videojugador

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **¿Mojaste tu manual en el original?**



Nada mejor para comprender el presente, que volver a tus orígenes. Y esta es una muy buena oportunidad para probar lo que nos brindaba el legendario NES.

Un juego donde te adentras en la búsqueda de tu tío, el cual fue secuestrado y ahora tú eres el encargado de traerlo de vuelta a casa.

Una de las partes fuertes de este juego es que encontraremos ingeniosos *puzzles* qué resolver para ir avanzando en la historia.

Considerando que durante esa época no se contaba con muchos recursos y que la mayoría de las cosas nacían por el ingenio, debes imaginar entonces que tan interesantes pueden llegar a ser.

Los gráficos son otro elemento que te causará nostalgia, con una vista aérea (al estilo **The Legend of Zelda** de NES). Si bien no es un juego que muchos recuerden, vale la pena que lo pruebes y te des una idea de cómo eran los videojuegos hace mucho tiempo.

Si tienes problemas con el juego, literalmente, revisa el manual.

▶ ¿Existe algo más épico que esto?



▲ Vas a perder muchas vidas.



▶Cuidado con los perros del fondo.

Contra III: The Alien Wars



• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
El mejor juego de la serie



Verdadera acción en 16 bits

Hoy por hoy una de las consolas que mejor catálogo tiene es sin duda el New Nintendo 3DS, incluso, por este tipo de detalles es que puede competir con cualquier consola casera. Parte de este éxito radica en la eShop, la cual últimamente se ha ido surtiendo de las más grandes joyas del legendario Super Nintendo.

En esta ocasión quien llega para quedarse es **Contra III: The Alien Wars**. En estos tiempos estamos acostumbrados a juegos en los que las vidas son infinitas, en que el reto está en cuánto dinero tienes en tu tarjeta de crédito para comprar DLCs, justo en este tiempo tenemos la oportunidad de volver a encontrarnos con lo que es un verdadero videojuego.

Contra III contiene todos los elementos que jamás se debieron perder en la industria; diversión, *replay value*, dificultad, reto, jugabilidad, música, elementos que convirtieron a este juego en un clásico.

Avanzar en varias pantallas, eliminando a todo aquello que se te cruce parece que es algo del pasado, pero lo que es un buen juego nunca deja de serlo, y eso lo vemos claramente con **Contra**, que ya está disponible en eShop con toda la acción que conocimos en el SNES, pero con algunas opciones recortadas por causas obvias.

No podemos jugar con un amigo en este juego, lo cual si nos ponemos exigentes, también es extraño, ya que en los títulos que han llegado de NES para el Nintendo 3DS, se ha agregado una opción de descarga para compartirlos con amigos al mismo tiempo. Esperamos que más adelante, otros juegos sí usen este tipo de alternativas, sobre todo **Street Fighter**.


Nintendo
LANZAMIENTO
24 DE JUNIO
TOKYO MIRAGE
SESSIONS™
#FE
ATLUS
SOLO PARA
Wii U
© 2015-2016 Nintendo/ATLUS. FIRE EMBLEM SERIES / SéRIE FIRE EMBLEM:
© Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.

E3 en video





▲ Disfruta de el nuevo juego de TLOZ en movimiento, es espectacular.



▲ Muchas novedades para Nintendo 3DS, como Mario Party Star Rush.



▲ Te mostramos el ambiente durante el gran evento de Nintendo.

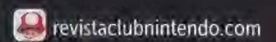
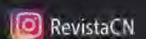


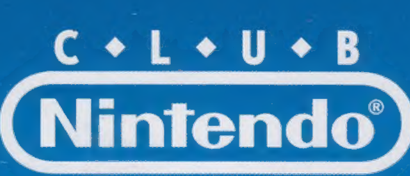


RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Encuentra todos los videos de las novedades de Nintendo así como entrevistas de la E3, te aseguramos que pasarás un gran rato.

 revistaclubnintendo.com  RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial


Rio2016

MARIO & SONIC
AT THE
RIO 2016
OLYMPIC GAMES™

CLUB Nintendo®
Revista Oficial





MARIO & SONIC AT THE RIO 2016 OLYMPIC GAMES™


CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
TOKYO MIRAGE SESSIONS™
#FE
© 2016 Nintendo


C L U B
Nintendo®
Revista Oficial
THE LEGEND OF
ZELDA™
BREATH OF THE WILD
© 2016 Nintendo